



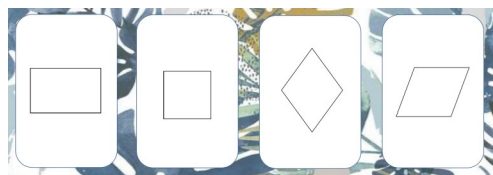
1

Relire la leçon ou/et regarder la vidéo



2

Recherche



Trouve un partenaire et calculez des périmètres ensemble



3

Entrainement

L'ARCHITECTE ★★

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Comment faire ?

Le périmètre d'une figure est la **longueur du tour de la figure**.

Pour calculer le périmètre d'un polygone, j'additionne les longueurs de chaque côté.

Pour les polygones particuliers, il existe des formules de calcul :

<p>Carré :</p> <p>$P = \text{côté} + \text{côté} + \text{côté} + \text{côté}$ Donc $P = 4 \times \text{côté}$</p>	<p>Rectangle :</p> <p>$P = (L + l) + (L + l)$ Donc $P = (L + l) \times 2$</p>
--	--





Réalise des exercices dans ton fichier

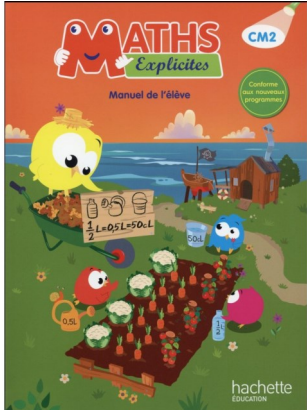



Essai 1



Compétence : Calculer le périmètre des figures simples

4	<p style="text-align: center;"><u>Tutorat</u></p> <p>- Correction de la fiche essai 1 avec un camarade</p> 
5	<p style="text-align: center;"><u>Entrainement</u></p> <div data-bbox="316 604 916 833"></div>  
	<h2>Essai 2</h2>

6	<p style="text-align: center;"><u>Remédiation</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Correction de la fiche essai 2 avec l'enseignant- Relire la leçon- Entrainement : <p>Réalise les exercices n° 1 et 5 page 98</p> 
	<h2>Essai 3</h2>