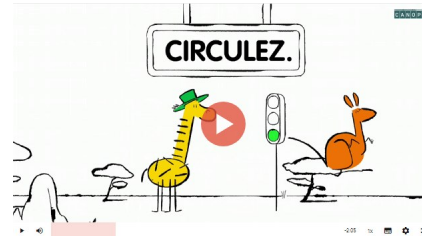




# 1



### Regarde la vidéo



# 2



### Recherche

#### Règles du jeu

Une partie de 7 Wonders se déroule en trois âges. Pour chaque âge, les joueurs peuvent donc jouer six cartes pour développer leur cité et bâtir leur merveille. 13  
24  
28  
37  
37  
45  
56  
56  
66  
66  
72  
81  
81  
93  
101  
101  
111  
122  
137  
147  
157  
157  
162  
162  
173  
183  
183  
191  
204  
218  
232  
239

Choisissez bien les bâtiments que vous voulez construire. Certains sont gratuits. D'autres ont un cout. Il faut alors produire les matières nécessaires à leur construction. Référez-vous toujours à vos matières premières collectées lors des deux premiers âges. Faites du commerce avec vos partenaires de jeu, en leur achetant des matières le cas échéant. Au cours de la partie, il n'y a aucune limite dans l'acquisition des pièces de monnaie. Ces dernières rapportent également des points. N'hésitez pas à défausser des cartes contre de l'argent.

À la fin de chaque âge, comparez votre puissance militaire avec celles des cités voisines. Placez des jetons « Conflit » sur les plateaux pour matérialiser les victoires et les défaites.

La partie se termine à la fin du troisième âge. Totalisez les points de votre civilisation et ceux des autres. Le gagnant est celui qui a le plus de points. En cas d'égalité, ce sont les pièces de monnaie qui départagent les deux joueurs. Bonne partie stratégique !

- Colorie dans le texte des phrases qui donnent des « ordres ».
- Utilise le texte corrigé pour vérifier tes réponses

# 3



### Entrainement



.....  
Totalisez les points !

.....  
Mélangez les cartes Merveille.

.....  
Faites du commerce avec vos partenaires de jeu.

.....  
Ils ont un cout !

.....  
Ces dernières rapportent également des points.

.....  
Comment joue-t-on au jeu 7 Wonders ?

.....  
N'oubliez pas de collecter des matières premières.

.....  
Qui est le gagnant de la partie ?

.....  
Peut-on défausser une carte ?



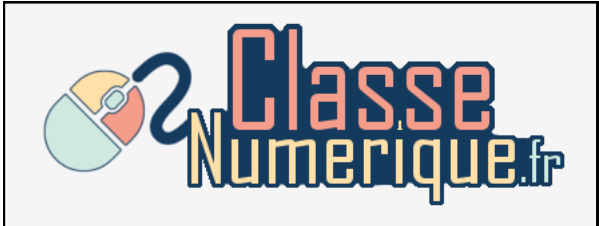




Trie ces étiquettes et explique ton choix.



## Essai 1



**Compétence** : Identifier des phrases impératives

4	<p style="text-align: center;"><u>Tutorat</u></p> <p>- Correction de la fiche essai 1 avec un camarade</p> 
5	<p style="text-align: center;"><u>Entrainement</u></p>   
	<b>Essai 2</b>
6	<p style="text-align: center;"><u>Remédiation</u></p> <p>- Correction de la fiche essai 2 avec l'enseignant</p> <p>- Relire la leçon</p> <p>- Entrainement : Recopie seulement les phrases impératives présentes parmi ces phrases.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>a. À quelle heure partons-nous?</li><li>b. Prépare le thé de ta grand-mère, s'il te plait.</li><li>c. Mangez votre soupe !</li><li>d. Êtes-vous prêtes ?</li><li>e. Une partie de ce jeu dure trente minutes.</li><li>f. N'oublions pas nos livres !</li><li>g. J'adore ce jeu !</li><li>h. Viens !</li></ul> 
	<b>Essai 3</b>