

PROGRAMMATION PÉRIODE 4

Du 20 au 24 février

<p><u>Fractions décimales</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - jeux 	<p><u>Division</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - jeux 	<p><u>Durées</u></p> <ul style="list-style-type: none"> Manipulation - Automaths - gammes 	<p><u>Tracer des polygones</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - jeux 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème : (révision problème multiplicatif)</p>
---	--	--	--	---

Du 27 février 3 mars

<p><u>Forme fractionnaire et décimale</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - jeux 	<p><u>Division en ligne</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et multiplix - automaths 	<p><u>Les aires (pavage)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Automaths - jeux 	<p><u>Programme de construction</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - jeux 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (révision problème multiplicatif)</p>
---	---	--	---	---

Du 6 au 10 mars

<p><u>Fractions révisions</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Fraction d'un nombre</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et multiplix - gammes 	<p>/</p>	<p><u>Programme de construction</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème de partage</p>
---	---	----------	---	--

Du 13 au 17 mars

<p><u>Evaluation</u></p>	<p><u>Evaluation</u></p>	<p><u>Les aires (quadrillage)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Axe de symétrie</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - jeux 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème de partage</p>
--------------------------	--------------------------	---	---	--

PROGRAMMATION PÉRIODE 4

Du 20 mars au 24 mars

<u>Décimaux (découverte)</u> - Manipulation - automaths - jeux	<u>Les parenthèses</u> - Manipulation - automaths - jeux	<u>Aire et périmètre</u> - Manipulation - automaths - gammes	<u>Axe de symétrie</u> - Manipulation - automaths - gammes	<u>Problèmes</u> L'histoire du problème proportionnalité
---	---	---	---	--

Du 27 mars au 31 mars

<u>OZOBOT</u> Manipulation OZOBOT - programmation	<u>OZOBOT</u> - Manipulation OZOBOT - programmation	<u>OZOBOT</u> - Manipulation OZOBOT - programmation	<u>Axe de symétrie</u> - Manipulation - automaths - jeux	<u>Problèmes</u> complexes
---	---	---	---	-------------------------------