

PROGRAMMATION PÉRIODE 3

Du 2 au 6 janvier

<p><u>Fractions (lire, écrire)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - cartes montessori + bingo des fractions 	<p><u>Multiples</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Non</u></p> <p>X</p>	<p><u>Triangles</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - jeu - automaths 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème : la proportionnalité</p>
---	---	----------------------------	--	---

Du 9 au 13 janvier

<p><u>Fractions (mesure)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Diviser en ligne</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et multiplix automaths 	<p><u>Les angles</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Automaths - gammes 	<p><u>Triangles</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème multiplicatif/ de partage) : la comparaison</p>
--	---	--	---	---

Du 16 au 20 janvier

<p><u>Fractions (comparer)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - jeu Bingo des fractions 	<p><u>Division</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et multiplix gammes 	<p><u>Le périmètre</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - jeu 	<p><u>Quadrilatères</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - jeux 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème multiplicatif et partage) : la comparaison</p>
---	--	---	---	--

Du 23 au 27 janvier

<p><u>Fraction (fraction décimale)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Division</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu lynx des opérations et multiplix automaths 	<p><u>Le périmètre</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Quadrilatères</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème multiplicatif et partage) : la comparaison</p>
--	---	--	---	--

PROGRAMMATION PÉRIODE 3

Du 30 janvier au 3 février

<u>Evaluation</u>	<u>Ozobot</u>	<u>OZOBOT</u>	<u>Quadrilatères</u>	<u>Problèmes</u>
	- Manipulation OZOBOT - programmation	- Manipulation OZOBOT - programmation	- Manipulation - automaths - jeux	L'histoire du problème (problème additif/ soustractif) : la proportionnalité