

PROGRAMMATION PÉRIODE 2

Du 7 au 11 novembre

<p><u>Décomposer</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Cartes Montessori - automaths 	<p><u>Multiplier (tables)</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et calcul chrono automaths 	<p><u>L'heure</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Cartes heure - Automaths 	<p><u>Perpendiculaires</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - gammes - automaths 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème additif/soustractif) : la transformation</p>
---	--	---	--	--

Du 14 au 18 novembre

<p><u>Comparer, ranger</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - gammes - automaths 	<p><u>Multiplier par 10,100</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et calcul chrono automaths 	<p><u>Convertir les unités de durée</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Automaths -Cartes des unités tps 	<p><u>Vocabulaire cercle</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - bataille polygones - automaths 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème additif/soustractif) : la transformation</p>
--	--	---	--	--

Du 21 au 25 novembre

<p><u>Encadrer (file)/arrondir</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Cartes Montessori - automaths 	<p><u>Multiplication</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et calcul chrono gammes 	<p><u>Convertir les unités de durée</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « TIME» + cartes - automaths 	<p><u>Les cercles</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths - gammes 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème multiplicatif et partage) : la comparaison</p>
---	--	---	---	--

Du 28 novembre au 2 décembre

<p><u>Révisions</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - gammes - automaths 	<p><u>Multiplication</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu lynx des opérations et calcul chrono automaths 	<p><u>Convertir les unités de durée</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - automaths Gammes 	<p><u>Vocabulaire polygones</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - bataille polygones automaths 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème multiplicatif et partage) : la comparaison</p>
---	---	---	--	--

PROGRAMMATION PÉRIODE 2

Du 5 au 9 décembre

<u>Evaluation</u>	<u>DIVERS</u> - Manipulation OZOBOT - Jeux - Automaths	<u>Convertir/calculer les unités de durée</u> - Manipulation - automaths - jeu TIME+ cartes	<u>Polygones</u> - Manipulation - gammes - automaths	<u>Problèmes</u> L'histoire du problème (problème additif/soustractif) : la proportionnalité
-------------------	---	--	---	---

Du 12 au 16 décembre

<u>fraction</u> - Manipulation - Jeu des nombres (étiquettes) - automaths	<u>DIVERS</u> - Manipulation OZOBOT - Jeux - Automaths	<u>Unité de mesure des masses</u> - Manipulation - gammes - automaths	<u>Problèmes complexes</u> Sur la semaine	<u>Problèmes complexes</u> Sur la semaine
--	---	--	--	--