

PROGRAMMATION PÉRIODE 1

Du 5 au 9 septembre

<p><u>Chiffre et nombre</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « la Bataille » - automaths 	<p><u>Ordre de grandeur</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation collective 	<p><u>Longueur et compas</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation en classe entière 	<p><u>Vocabulaire géométrique</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Leçon à manipuler - automaths 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>Identifier un énoncé de problème Les données Se créer image mentale</p>
--	---	---	--	--

Du 12 au 16 septembre

<p><u>Chiffre et nombre</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « chiffre et nombre » - automaths 	<p><u>Addition</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et calcul chrono automaths 	<p><u>Système métrique</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « la Bataille mesure » 	<p><u>Vocabulaire géométrique</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu vocabulaire géom - gammes 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème additif/ soustractif) : le regroupement</p>
--	---	---	--	---

Du 19 au 23 septembre

<p><u>Chiffre et nombre</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Cartes Montessori - gammes 	<p><u>Addition</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et calcul chrono gammes 	<p><u>Système métrique</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « la Bataille mesure » automaths 	<p><u>Parallèles</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu vocabulaire géom automaths 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème additif/ soustractif) : le regroupement</p>
---	--	---	---	---

Du 26 au 30 septembre

<p><u>Les grands nombres</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « chiffre et nombre » automaths 	<p><u>Soustraction</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu lynx des opérations et calcul chrono automaths 	<p><u>Conversion</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu « la Bataille mesure » gammes 	<p><u>Parallèles</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Manipulation - Jeu vocabulaire géom gammes 	<p><u>Problèmes</u></p> <p>L'histoire du problème (problème additif/ soustractif) : la comparaison</p>
--	---	--	--	--

PROGRAMMATION PÉRIODE 1



Du 3 au 7 octobre

<u>Ecrire en chiffre</u> - Manipulation - Jeu « la Bataille » - automaths	<u>Soustraction</u> - Manipulation - Jeu « lynx des opérations et calcul chrono gammes	<u>Convertir</u> - Manipulation en classe entière Révision	<u>Perpendiculaires</u> - Manipulation - Jeu vocabulaire géom automaths	<u>Problèmes</u> L'histoire du problème (problème additif/ soustractif) : la comparaison
--	--	---	--	--

Du 10 au 14 octobre

<u>Ecrire en lettre</u> - Manipulation - Jeu des nombres (étiquettes) - automaths	<u>Calculatrice</u> - Manipulation	<u>Révisions évaluation</u>	<u>Perpendiculaires</u> - Manipulation - Jeu vocabulaire géom gammes	<u>Problèmes</u> L'histoire du problème (problème additif/ soustractif) : la transformation
---	---------------------------------------	-----------------------------	---	---

Du 17 au 19 octobre

<u>Evaluation</u>	<u>Evaluation</u>	Fin de la période		
-------------------	-------------------	-------------------	--	--