DEFICLUB

Règle du jeu

2 à 4 joueurs

1. Distribuer 8 cartes/joueur
2. Inventer et écrire un énoncé de problème à l'aide de 3 cartes minimum en utilisant obligatoirement une situation et une opération.

Ex : donnée/opération/situation ou donnée/situation/opération/unité/donnée.

3. Si le problème est validé, les cartes sont posées sur la table, le joueur gagne 10 points. Il remporte 5 points supplémentaires s'il le résout. S'il n'est pas résolu, un autre joueur peut le résoudre et gagne les 5 points.
4. Chaque jouer pioche une nouvelle carte lorsque c'est son tour de jouer.
5. La partie s'arrête au premier joueur qui a posé toutes ses cartes. Le gagnant est celui qui a le plus de points.

Pioche