Ateliers

Les grands nombres

Socle commun (domaines 1, 2 et 4)

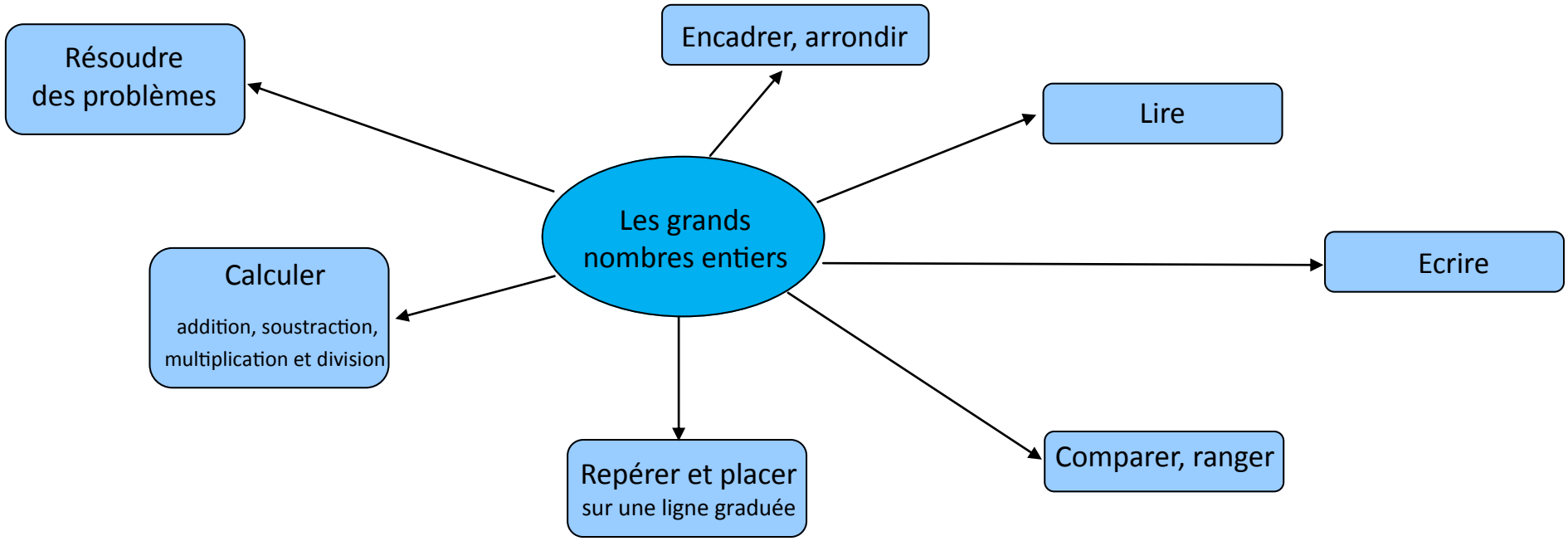
Utiliser et représenter les grands nombres entiers
Calculer avec les grands nombres entiers
Résoudre des problèmes en utilisant les grands nombres

Niveau : CM1/CM2

Prérequis : Connaître la valeur positionnelle des chiffres dans le nombre

Connaissances :	Capacités :	Attitudes :
Comprendre la notion de nombre entier et ses spécificités	Associer diverses désignations d'un nombre entier Comprendre les règles et le fonctionnement des systèmes de numération dans le champs des nombres entiers (relation, valeur des chiffres) Repérer et placer des entiers sur une ligne graduée Comparer, ranger, encadrer, intercaler les nombres entiers	Chercher, modéliser, représenter, calculer, raisonner et communiquer

Lala aime sa classe



plan de séquence

Etapes	Objectif	Déroulement	Organisation
Séance 1 : Découverte Entrainement	Permettre aux élèves de découvrir les grands nombres (million et milliard)	1. Les élèves travaillent sur les cartes AUTOMATHS autocorrectives CM1 et CM2 en autonomie 2. Découverte Page 39 /CM1 Page 11 /CM2 Mise en commun 3. Jeux « Bataille chiffres et nombres » et « le nombre gagnant » CM1 et CM2	**Supports :** - cap maths CM1 et CM2 - cartes AUTOMATHS CM1 et CM2 - jeux « Bataille chiffres et nombres » et «nombre gagnant »
Séance 2 : Ecrire en chiffres	Permettre aux élèves de lire et d'écrire les nombres entiers	1. Les élèves travaillent sur les cartes AUTOMATHS autocorrectives CM1 et CM2 en autonomie 2. Découverte tableau de numération + carte Montessori Ecrire les nombres 3.Jeux « Bataille chiffres et nombres » et « la star de la numération »	**Supports :** - cartes Montessori - cartes AUTOMATHS CM1 et CM2 - jeux « Bataille chiffres et nombres » et la star de la numération
Séance 3 : Ecrire en lettres	Permettre aux élèves d'écrire en lettres les nombres entiers	1. Les élèves travaillent sur les cartes AUTOMATHS autocorrectives CM1 et CM2 en autonomie 2. Découverte Page 42/CM1 Même page pour CM2 avec étiquette du milliard 3.Jeux « Bataille chiffres et nombres » et « la star de la numération »	**Supports :** - cap maths CM1 - cartes AUTOMATHS CM1 et CM2 - jeux « Bataille chiffres et nombres » et la star de la numération

plan de séquence

Etapes	Objectif	Déroulement	Organisation
Séance 4 : Décomposer les nombres	Permettre aux élèves de décomposer les nombres entiers (décompositions additives et multiplicatives)	1. Les élèves travaillent sur les cartes AUTOMATHS autocorrectives CM1 et CM2 en autonomie 2. Entraînement CM1 Page 20 CM2 Page 14 3. Manipulation cartes Montessori	**Supports :** - Maths explicite CM1 et CM2 - cartes AUTOMATHS CM1 et CM2 - Cartes Montessori
Séance 5 : Comparer et ranger	Permettre aux élèves de ranger ou comparer les grands nombres	1. Les élèves travaillent sur les cartes AUTOMATHS autocorrectives CM1 et CM2 en autonomie 2. Entraînement CM1 Page 22/24 CM2 Page 16	**Supports :** - Maths explicite CM1 et CM2 - cartes AUTOMATHS CM1 et CM2 - gammes
Séance 6 : Encadrer et arrondir	Permettre aux élèves d'encadrer les grands nombres (et les arrondir)	1. Les élèves travaillent sur les cartes AUTOMATHS autocorrectives CM1 et CM2 en autonomie 2. Entraînement CM1 Page 26 CM2 Page 18 3. Jeux « la star de la numération» CM1 et CM2 et carte Montessori	**Supports :** - Maths explicite CM1 et CM2 - cartes Montessori - cartes AUTOMATHS CM1 et CM2 - jeux la star de la numération
Séance 7 : Révisions	Permettre aux élèves de s'entraîner sur les différentes notions	1. Les élèves travaillent sur les cartes AUTOMATHS autocorrectives CM1 et CM2 en autonomie 2. Entraînement CM1 Page 26 fin CM2 Page 18 fin 3. Gammes CM1 et CM2	**Supports :** - Maths explicite CM1 et CM2 - cartes AUTOMATHS CM1 et CM2 - gammes CM1 et CM2

plan de séquence

Etapes	Objectif	Déroulement	Organisation
Séance 8 : Evaluation des acquis	Vérifier les connaissances et les procédures des élèves	Individuellement, bilan	**Supports :** - Evaluations CM1 et CM2

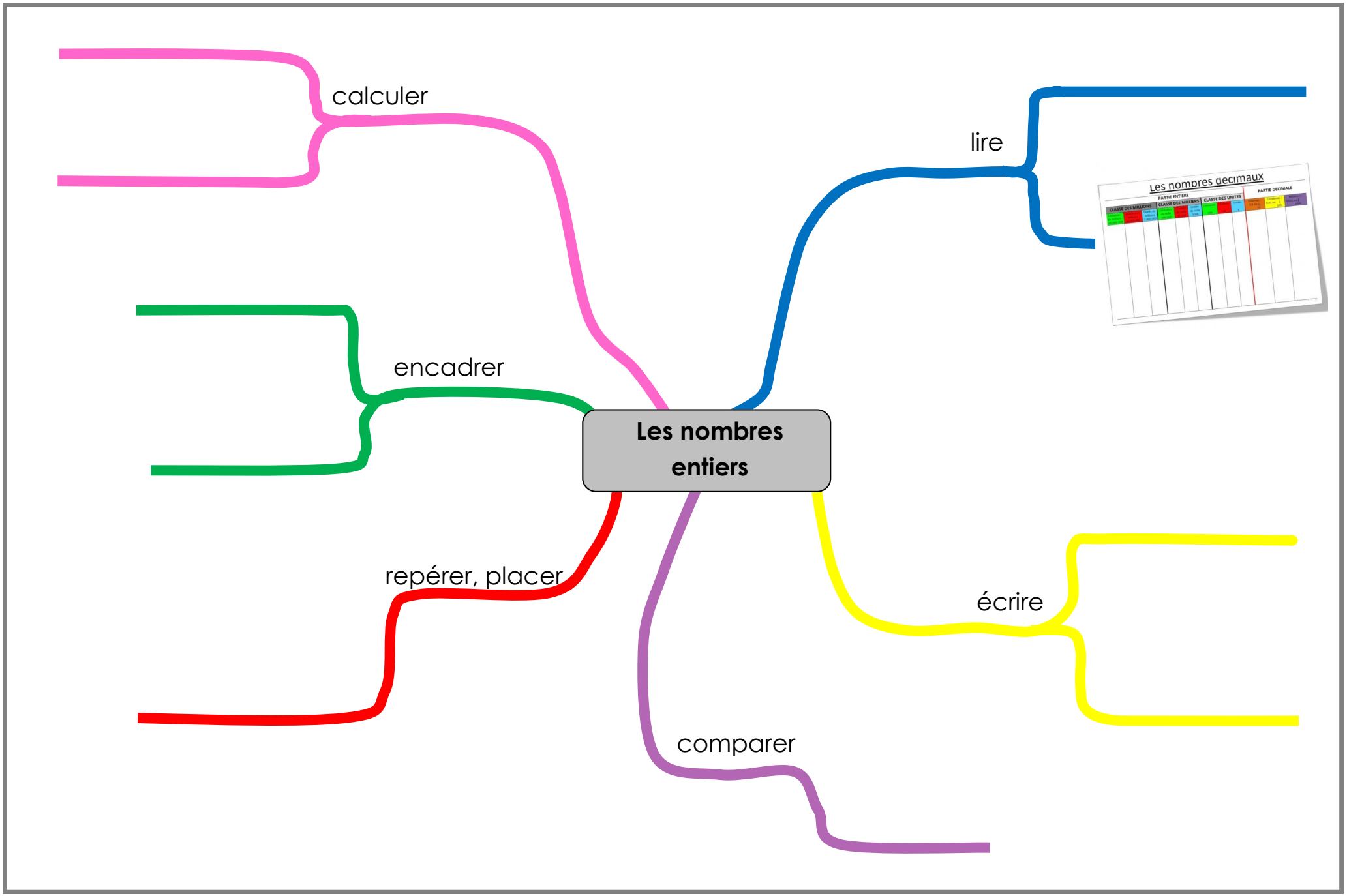
La bataille « chiffre et nombre »

Le nombre gagnant

Cartes Montessori grands nombres chez Loustic

Bilan

Prolongements

- Calculer : addition, soustraction, multiplication, dividion
- Trouver un ordre de grandeur
- Résoudre des problèmes

Carte mentale de la notion de la séquence